



# IL CALENDARIO DELLE ATTIVITÀ MINOR

Nido, Scuola dell'Infanzia e I/II Scuola Primaria

## NOVEMBRE

### Tutti in GARA

Il mese di **Novembre** immaginiamo tutti in **GARA!!!**

La Didattica in gioco: l'obiettivo è trasmettere saperi e far emergere competenze e abilità attraverso la modalità ludica. Per la Staffetta 2021/2022 l'apprendimento gioioso sarà immerso in un fare scuola piacevole, intrigante, automotivante e inclusivo in cui le competenze socio-emotive e relazionali del bambino sono al centro. La gara che coinvolge i bambini è **LA SETTIMANA**.

Giocare a Campana fa esercitare il senso di equilibrio. Per lanciare e raccogliere il sasso, o per raggiungere l'ultima casella, si dovranno coordinare al meglio occhi, mani e piedi, e ciò richiede una buona concentrazione, reattività e riflessi. L'insieme delle azioni motorie da compiere non è banale e, ogni volta che ci si è perfezionati, il gioco alza il livello. Giocate, dunque, e inviateci foto, video, considerazioni. Poi, sfidate le mamme, i papà o chiunque vogliate! 😊

NOTA: Il gioco della campana ha origini antichissime risalenti all'Antica Roma, quando veniva praticato con il nome di gioco del claudus, cioè dello zoppo, con evidente riferimento alla regola di saltellare da una casella all'altra su un solo piede. Infatti uno dei disegni più remoti di questo gioco si trova sulla pavimentazione del Foro Romano, nella capitale.

