



# IL CALENDARIO DELLE ATTIVITÀ MEDIE

Scuola Secondaria di I grado

## NOVEMBRE

### Tutti in GARA

Il mese di **Novembre** immaginiamo tutti in **GARA!!!**

La Didattica in gioco: l'obiettivo è trasmettere saperi e far emergere competenze e abilità attraverso la modalità ludica.

Per la Staffetta 2021/2022 l'apprendimento gioioso sarà immerso in un fare scuola piacevole, intrigante, automotivante e inclusivo in cui le competenze socio-emotive e relazionali sono al centro.

La gara che coinvolge i ragazzi è **RUBABANDIERA**. Il rubabandiera è un gioco che coinvolge tutta la struttura neuromuscolare e dunque investe varie abilità tra cui la coordinazione, la prontezza dei riflessi e la destrezza nella corsa.

Da un punto di vista socioeducativo, favorisce lo spirito di gruppo e il lavoro di squadra, la capacità di competere accettando i propri limiti.

Giocate, dunque, e inviateci foto, video, considerazioni.

Poi, sfidate chiunque vogliate!

