

REGOLAMENTO

Disporre tutte le tessere coperte sul tavolo.

A turno ciascun giocatore gira due tessere facendole vedere anche agli avversari.

Lo scopo è quello di abbinare due immagini uguali:

- se le due tessere girate sono una coppia identica il giocatore le prende e tocca ancora a lui finché non sbaglia;
- se le due tessere non rappresentano la stessa immagine deve rigirarle e tocca al giocatore successivo.

Il gioco termina quando non ci sono più tessere sul tavolo: vince chi ne ha raccolte di più.

Ci si può sfidare anche a squadre di quattro/sei giocatori